

Wettkampfregeln an ORV-Jugendturnieren

An den ORV Turnieren, also an der Jugendmannschaftsmeisterschaft (JMM), dem Internationalen ORV Turnier und den Nachwuchsturnieren (NWT) gelten grundsätzlich die FILA Regeln.

Ausnahmen

An der JMM, dem Internationalen ORV Turnier und den NWT ist die Wettkampfzeit sowohl für Piccolo, Jugend und auch Kadetten folgendermassen:

Greco und Freistil: 2 x 2 Minuten

Bei einer grossen Anzahl Teilnehmer an NWT und am Internationalen ORV Turnier kann die Wettkampfzeit folgendermassen gekürzt werden:
2 x 1.5 Minuten oder ausnahmsweise 1 x 3 Minuten

In allen Fällen kann die Zeit gestoppt oder ausnahmsweise durchgehend laufen gelassen werden.

Am Internationalen ORV Turnier werden die Piccolo im NWT Modus und Jugend/Kadetten je nach Anzahl Teilnehmer im Nordischen oder Swiss-Wrestling Modus ringen.

Schultersieg, Forfait, Disqualifikation etc. werden mit 4:0 Klassifikationspunkten bewertet.

Der SW Modus wird in der Schweiz für alle Gewichtsklassen mit mehr als 6 Ringern durchgeführt. Da hat jeder Ringer mindestens 2, die meisten mindestens 3 Kämpfe.

Beim Nachwuchsturnier (NWT) Modus kann man je nach Anzahl Ringer pro Gewichtsklasse etwa mit 3 bis 5 Kämpfen pro Ringer rechnen.

Mannschaftswertung: 1 Punkt pro Teilnehmer, 6 Punkte für Rang 1 .. 1 Punkt für Rang 6

www.orv.ch

Wettkampfsystem Nachwuchsturniere

Altersklassen: Piccolo 6-9 Jahre
 JugendPlus 10-15 Jahre

Wiegen im Trikot oder in Unterwäsche auf 100g genau.

Einteilung in Gewichtskategorien von maximal 14 TeilnehmerInnen wie folgt:
Leichtester Ringer + 10% seines Körpergewichtes = 1. Gewichtsklasse. Nächstschwerer Ringer + 10% seines Körpergewichtes = 2. Gewichtsklasse etc.

Wenn mit obiger 10% Regel mehr als 14 Ringer auf eine Gewichtsklasse entfallen würden, dann wird diese Gewichtsklasse mit dem 14. und somit schwersten Ringer abgeschlossen. Sein Gewicht ergibt die Gewichtsklasse. Mit dem nächstschwereren Ringer + 10% geht es dann wie oben beschrieben weiter.

Wenn die Ringer einer Gewichtsklasse in mehrere Gruppen eingeteilt werden müssen, dann geschieht das wie folgt:
Der Leichteste in die oberste Zeile der Gruppe A, der Zweitleichteste in die oberste Zeile der Gruppe B ... u.s.w. So verteilen sich Leichtere und Schwerere einigermassen auf die Gruppen.
Nun müssen in einer Gruppe möglichst wenig Ringer aus demselben Klub sein. Das darf nur durch Austauschen von Ringern auf derselben Zeile (also mit ähnlichem Gewicht) geschehen.

Abweichungen zum FILA Reglement:
Die Wettkampfzeit ist 2 x 2 Minuten (gestoppt). Sie kann auf 2 x 1.5 oder ausnahmsweise bei sehr viel Teilnehmern auf 1 x 3 Minuten gekürzt werden. Bei allen drei Varianten kann die Zeit gestoppt oder ausnahmsweise durchgehend laufen gelassen werden.
Es gibt nur ab 12 Punkten Differenz eine technische Überlegenheit. Somit gibt es keine technische Überlegenheit durch Dreier- und höhere Wertungen.

Teilnehmerzahl	Modus
- 6	Nordisches Turnier
7-10	2 Gruppen, je nordisch, dann Finale zwischen den Gruppenersten, -zweiten, -dritten, etc.
11-14	3 Gruppen, je nordisch, dann nordische Turniere unter den 3 Gruppenersten, -zweiten, -dritten, etc.