

## Wettkampfsystem SARV

### Sieger- / Verliererpool

Prinzip: Solange ein Ringer unbesiegt ist, bleibt er im Siegerpool. Nach der ersten Niederlage kommt er in den Verliererpool und nach der zweiten scheidet er aus.

### Einteilung

Die Ringer werden in der Reihenfolge der beim Wiegen gezogenen Lose von der kleinsten bis zur grössten Nummer gepaart. Der Ringer mit der kleinsten Losnummer kommt ins oberste Feld. Wenn der unterste Ringer nicht gepaart werden kann, dann hat er ein Freilos und geht ohne Kampf an die oberste Position der ersten Runde des Siegerpools über.

Wenn sich ein Ringer vor der ersten Runde **verletzt**, müssen die Paarungen der betreffenden Gewichtsklasse abgeändert werden. Die folgenden Ringer schliessen in der Tabelle nach oben auf.

### Platzierungsrunden

Im Sieger- und im Verliererpool wird gerungen bis je zwei Ringer übrig bleiben. Die Sieger verbleiben in ihrem jeweiligen Pool. Die Ringer, die ihre erste Niederlage im Siegerpool einstecken, gehen in den Verliererpool über. Zuerst wird der Verliererpool ausgewertet und dessen Sieger von oben in die neue Runde eingeteilt. Dann wird der Siegerpool ausgewertet. Dessen Verlierer werden unten an die Sieger des Verliererpools eingereiht.

T3	T2	T1	T2	T3
3	2	1	17	5
6	3	3	2	1
10	6	5	8	0
14	8	0	4	5
1	10	5	3	7
5	11	0	8	1
7	14	4	7	5
12	15	0	8	0
		9	3	16

Bild 1a: Die Sieger werden jeweils an der obersten möglichen Stelle eingetragen.

T3	T2	T1	T2	T3
3	2	1	17	5
6	3	3	2	1
10	6	5	8	0
14	8	0	4	5
1	10	5	3	7
5	11	0	8	1
7	14	4	7	5
12	15	0	8	0
		9	3	16

Bild 1b: Die Verlierer aus dem Siegerpool werden unten an die Sieger des Verliererpools eingereiht.

Wenn zwei Ringer **schon gegeneinander gekämpft** haben und erneut aufeinander treffen würden, dann wird die Paarung unter den Ringern wie folgt abgeändert: Man teilt dem obersten Ringer den zweiten Ringer unter ihm zu, dann den dritten ... bis sich das Problem löst. Dies gilt auch, wenn sich zum Beispiel der dritte und der vierte Ringer schon begegnet sind.

F 3/4	T 6	T 5	
14	4	16	1
9	5	14	4
	14	5	
F. 5/6	9		

Bild 2: Die Ringer 4 und 5 trafen schon im Siegerpool aufeinander. Die Paarungen wurden nun so abgeändert, dass Ringer 4 auf 14 und 5 auf 9 trifft. Diese standen sich noch nicht gegenüber.

TOUR 6	TOUR 5	T
4 - 14	16 - 14	
5 - 9	- 5 -	

Wenn es sich jedoch um einen Kampf um Platz 3, 4, 5 oder 6 handelt, wird der Kampf ungeachtet des vorherigen Ergebnisses durchgeführt.

Wenn sich ein Ringer im Wettkampf **verletzt**, gewinnt der Gegner. Er scheidet aus und wird entsprechend der Rangierungskriterien rangiert.

Die Ringer, die im Verliererpool ihre **zweite Niederlage** erfahren, scheiden aus und werden entsprechend der Rangierungskriterien rangiert. Dies gilt nicht, wenn es sich um die Kämpfe um Rang 3 bis 6 handelt.

## Freilos

Wenn der unterste Ringer des Sieger- oder Verliererpools nicht gepaart werden kann, dann hat er ein Freilos und geht ohne Kampf an die oberste Position der nächsten Runde über.

T 3	T 2	T 1	T 2	T 3
13	1	0	2	14
	3	2	4	
	6	4	5	
	8	4	7	
	10	5	9	
	11	6	12	
	13	7	14	
		8	0	
		9	3	

Bild 3: Die Ringer 13 und 14 haben ein Freilos und werden bereits in die nächste Runde geschrieben.

Ein Ringer kann im Verlaufe eines Wettkampfes grundsätzlich **nur einmal ein Freilos** haben. Tritt der Ausnahmefall ein, dass alle Ringer schon ein Freilos hatten, dann erfolgt die Paarung ohne Berücksichtigung der Freilose auf normale Art und Weise.

Wenn im Verliererpool nur noch drei Ringer verbleiben, von denen bereits zwei ein Freilos hatten, dann müssen diese beiden gegeneinander ringen, auch wenn sie schon vorher gegeneinander gekämpft hatten.

### Halbfinalkämpfe

Es müssen immer vier Ringer im Halbfinal sein. Wenn im Siegerpool fünf oder sechs Ringer übrig bleiben, muss eine **Abringen**-Runde durchgeführt werden, damit das erreicht wird. Es wird von oben nach unten abgerungen.

T.2	T.3	T.4	F.1/2
17 5	16		
0	17	4	
4 3	4	9	
0	9	13	
0	13		
9 4			
0			
1			
13 3			

T.2	T.3	T.4	F.1/2
17 5	16 0	17	
0	17 5	4	
4 3	4	9	
0	9	13	
0	13		
9 4			
0			
1			
13 3			

Bild 4a (vorher) und 4b (nachher): Hier ringen Nummer 16 und 17 ab. Die andern Drei werden in ihrer Reihenfolge schon vor dem Abringen auch noch in die restlichen Halbfinalplätze geschrieben. Das Warten von 4, 9, 13 gilt nicht als Freilos.

T.4	T.3	T.2	T.1	T.2	T.3	T.4	F.1/2
5	0	1 4	0	2 3	2 3	2	
14	5 4	1 2 3	1	2 3	1	9	
19	12 1	5 3	3 3	0	9 4	17	
6	14 3	7 1	1	8 3	13 1	24	
11	19 3	10 0	1	9 4	17		
20	22 0	12 6 4	14 1	24			
8	0	14 3	7 0	13 4			
13	6 4	15 0	8 4	16 0			
	11 4	18 1	9 3	17 3			

Bild 5: Die Verlierer des Abringens (8 und 13) werden in der Reihenfolge ihres Ausscheidens im Verliererpool unten eingeordnet. In diesen Beispiel haben zwei Paare abgerungen.

Die Verlierer des Halbfinals werden im Verliererpool gemäss Bild 6a eingeteilt. Sie warten dort auf ihre Gegner, die zwei Sieger aus dem Verliererpool (Bild 6b).

F.3/4	T.6	T.5	T.4	T.3	T.2	T.1	T.2	T.3	T.4	F.1/2
	9	5	5 3	0	1 4	0	2 3	2 3	2 3	2
		19	14 1	5 4	1 2 3	1	2 3	1	9 1	24
		20	19 3	12 1	5 3	3 3	0	9 4	17 1	
F.5/6	17	8	0	14 3	1	1	8 3	13 1	24 3	
			11 1	19 3	10 0	1	9 4	17		
			20 4	22 0	12 4	6 4	14 1	24		

Bild 6a

F.3/4	T.6	T.5	T.4
	9	5 4	5 3
	5	18 1	14 1
	8	20 0	19 3
F.5/6	17	8 3	6 0
			11 1
			20 4

Bild 6b

### Finalkämpfe / Rangierungskriterien

Den Final um Rang 1 und 2 tragen die ungeschlagenen Ringer aus.

Im Verliererpool dauern die Platzierungsrunden so lange, bis nur noch zwei Ringer darin verbleiben, die gegen die Verlierer der Halbfinalkämpfe des Siegerpools ringen. Die Sieger dieser Kämpfe ringen um Rang 3 und 4, die Verlierer um Rang 5 und 6.

Die Ringer ab Rang 7 werden *am Ende der Runde, in der sie ausgeschieden sind*, nach folgenden Kriterien rangiert:

- Die Rangierung erfolgt in Abhängigkeit von den Klassifikationspunkten (3:0, 3:1, ...), die im Verlauf des gesamten Wettkampfes erzielt wurden. Je höher die Punkte, desto besser der Rang.
- Haben mehrere Ringer gleichviel Klassifikationspunkte, wird die Rangierung anhand der technischen Punkte, die im Verlaufe des gesamten Wettkampfes erzielt wurden, vorgenommen.
- Sind auch die technischen Wertungen identisch, erfolgt die Rangierung anhand der Bewertung der Aktionen (Anzahl höhere Wertungen - 5, 3, ... Punkte).
- Wenn die Ringer nach den oben genannten Kriterien nicht rangiert werden können, sind sie im gleichen Rang.

Klassifikationspunkte = KP = PP = points positifs

Technische Punkte = TP = PT = points techniques